Лабораторная работа №9

Дисциплина: Информационные технологии в решении задач оптимизации

Тема: Понятие об игровых моделях.

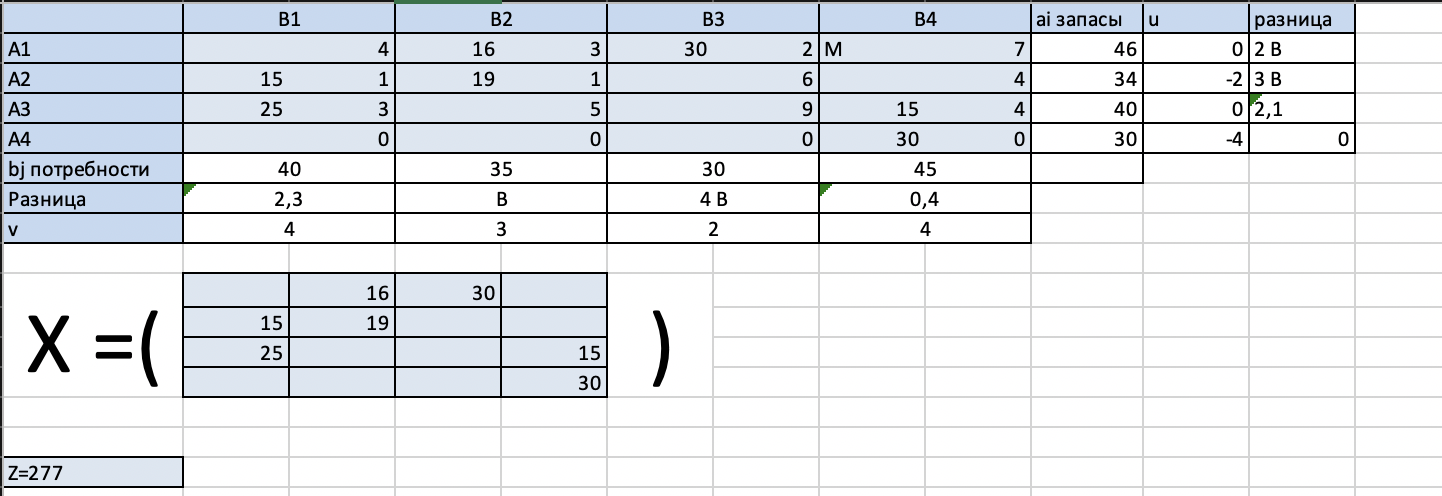
Работу выполнил: Косоруков Роман Сергеевич

Постановка задачи:

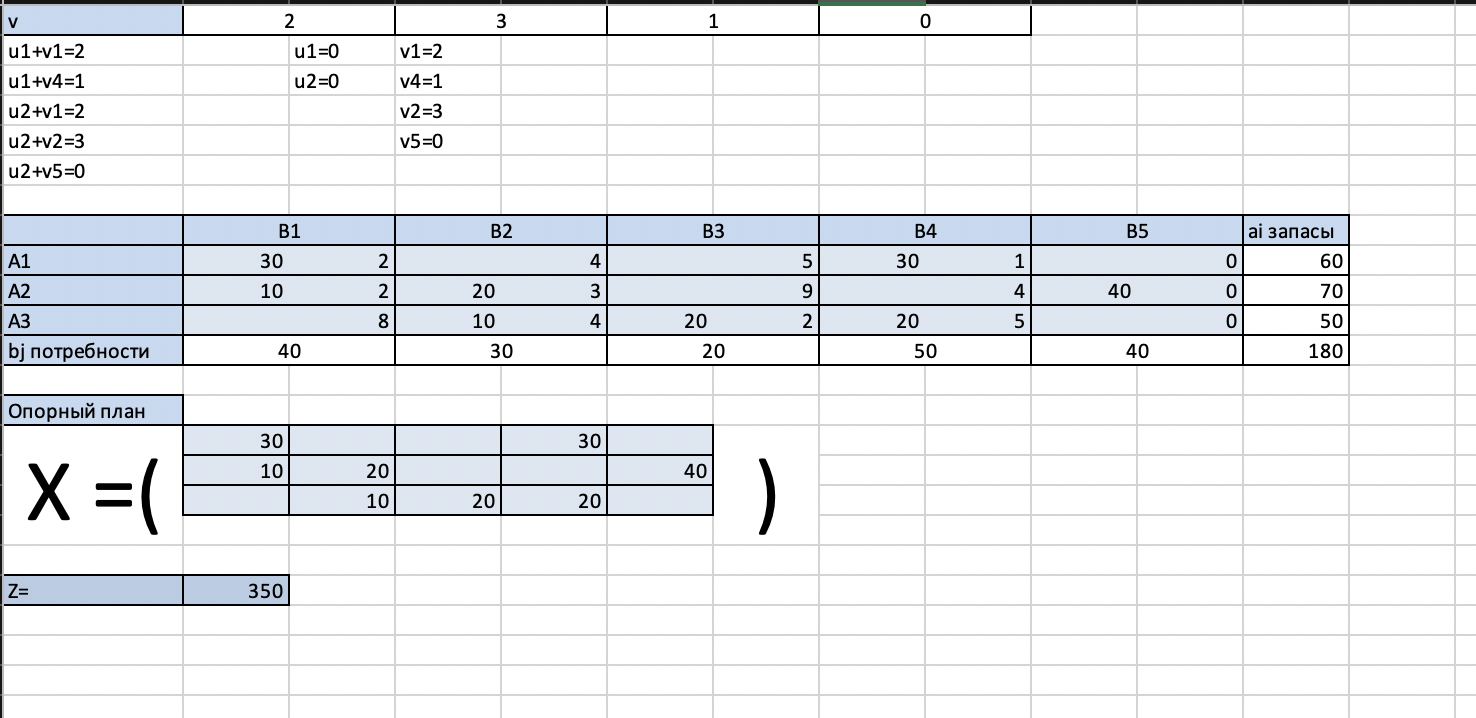


Решение:

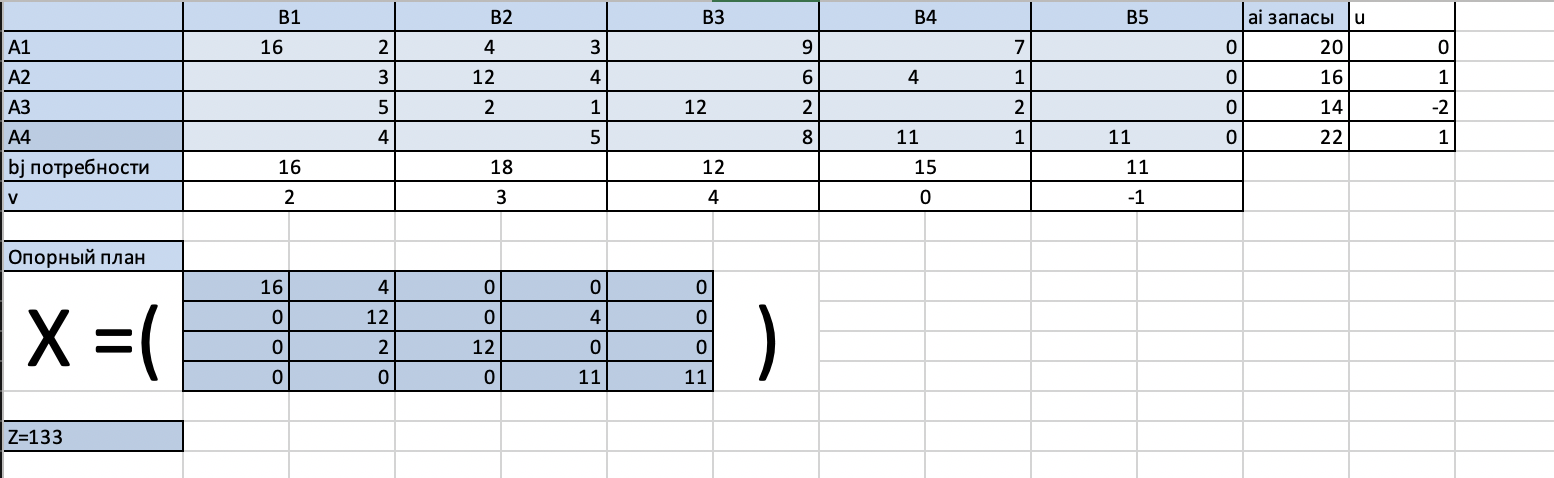
1



2



3



4

